

FIN
DE LA
RUEE

60

9

100

100

8

20

1

200

70

10

7

50

300

RECLE
DE 2
CASES

2

20

40

PASSE
TON
TOUR

4

100

30

5

RECLE
DE 3
CASES

40

LA RUEE VERS L'OR

1

20

50

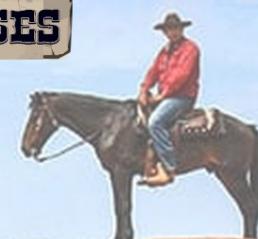
6

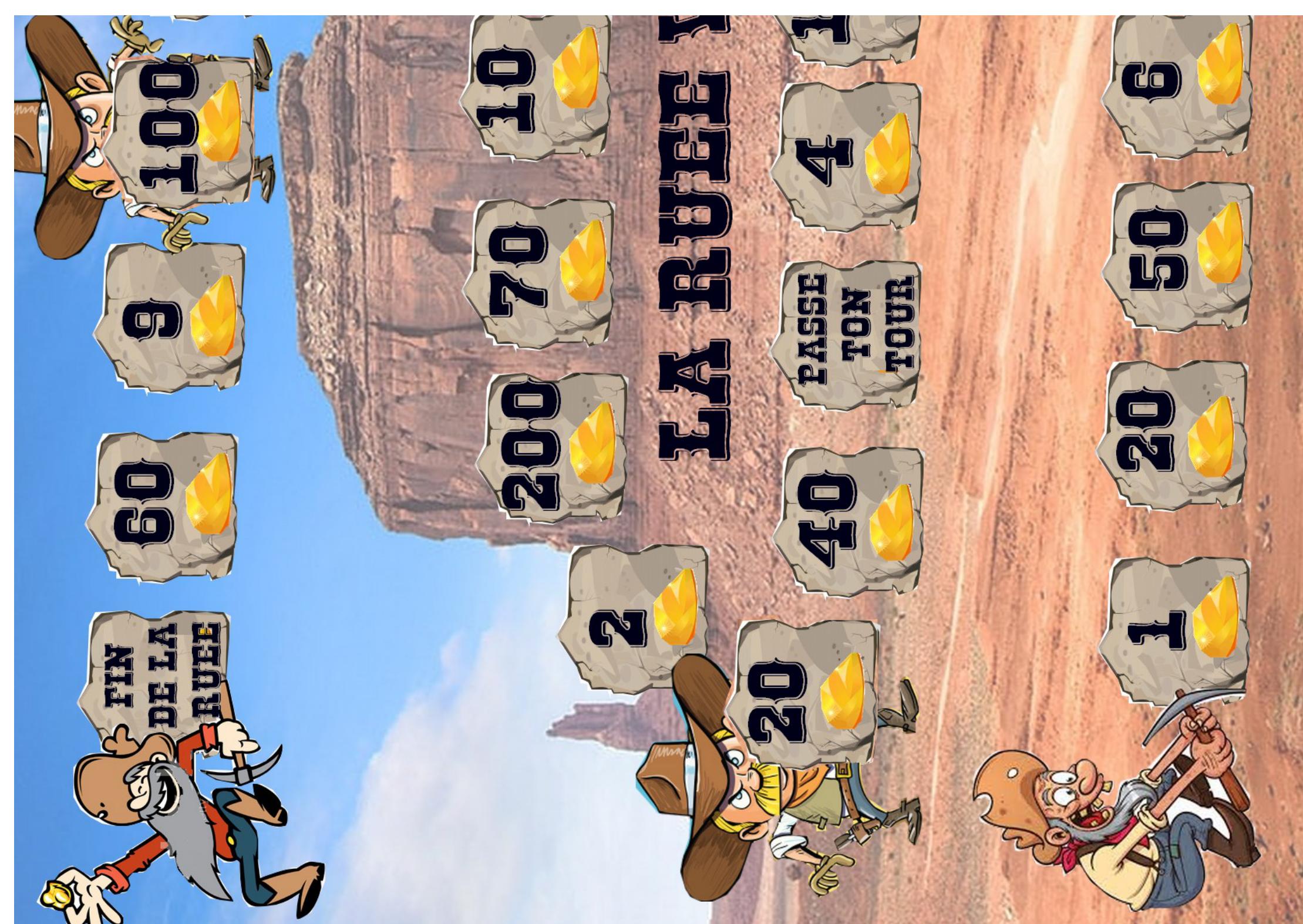
200

10

5

7





100

60

20

10

RECUVE
DE 2
CASES

300

70

50

40

30

20

10

200

100

50

RECUVE
DE 3
CASES

40

20

10

20

10

10

200



LA RUÉE VERS L'OR

MATERIEL : le plateau du jeu, des pions, 1 dé, du papier ou une ardoise pour calculer.

NOMBRE DE JOUEURS : entre 1 et 6 joueurs.

REGLE DU JEU

Vous allez commencer la ruée vers l'or. Au départ, vous avez 0 pépites d'or. Dès que vous arrivez sur une case, vous gagnez le nombre de pépites inscrit sur la case.

ATTENTION, il y a des pièges sur ton chemin. Si tu croises un bandit, tu perds le nombre de pépites qu'il te demande.



Quand un chercheur d'or arrive sur la case "Fin de la ruée", la partie s'arrête. Celui qui a trouvé le plus de pépites sur son chemin gagne la partie.