



**FIN  
DE LA  
RUEE**

**60**



**9**



**100**



**100**



**8**



**20**



**1**



**200**



**70**



**10**



**7**



**50**



**300**



**RECULE  
DE 2  
CASES**

**2**



# LA RUEE VERS L'OR



**20**



**40**



**PASSE  
TON  
TOUR**

**4**



**100**



**30**



**5**



**RECULE  
DE 3  
CASES**

**40**



**1**



**20**



**50**



**6**



**200**



**10**



**5**



**7**







FIN  
DE LA  
RUEE

60

9

100



2



20

40

PASSE  
TON  
TOUR

4

1

200

70

10

LA RUEE

1



20

50

6



100

8

20

1



7

50

300

RECULE  
DE 2  
CASES

YEARS 1 OR



100

30

5

RECULE  
DE 3  
CASES

40



7

10

200



# LA RUÉE VERS L'OR

**MATERIEL** : le plateau du jeu, des pions , 1 dé, du papier ou une ardoise pour calculer.

**NOMBRE DE JOUEURS** : entre 1 et 6 joueurs.

## REGLE DU JEU

Vous allez commencer la ruée vers l'or. Au départ, vous avez 0 pépites d'or.

Dès que vous arrivez sur une case, vous gagnez le nombre de pépites inscrit sur la case.

**ATTENTION**, il y a des pièges sur ton chemin. Si tu croises un bandit, tu perds le nombre de pépites qu'il te demande.



Quand un chercheur d'or arrive sur la case "Fin de la ruée", la partie s'arrête. Celui qui a trouvé le plus de pépites sur son chemin gagne la partie.