

**A**

**B**

**C**

**D**

**E**

**F**

**G**

**H**

1

2

3

4

5

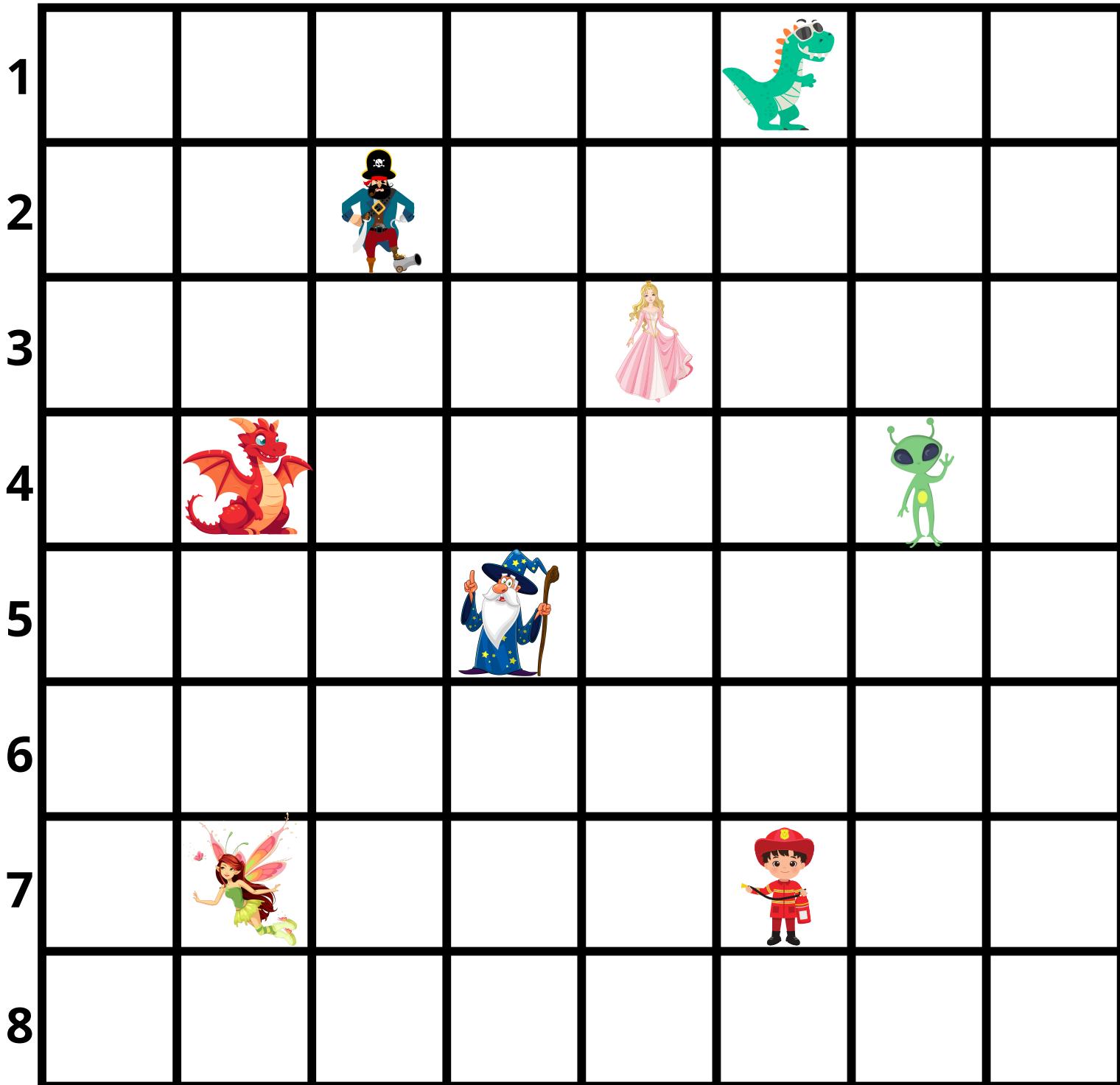
6

7

8

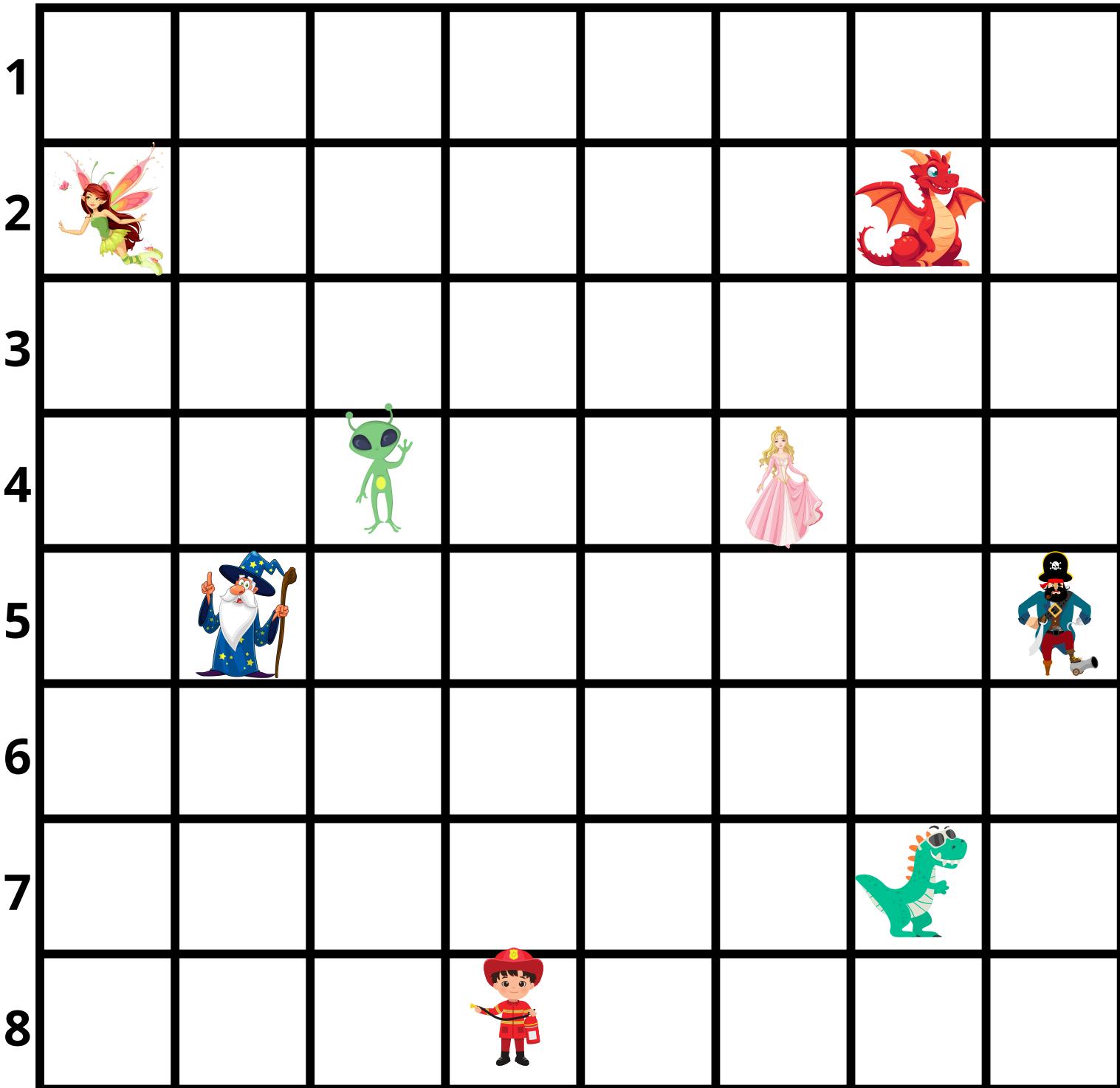
A imprimer en plusieurs exemplaires

A      B      C      D      E      F      G      H



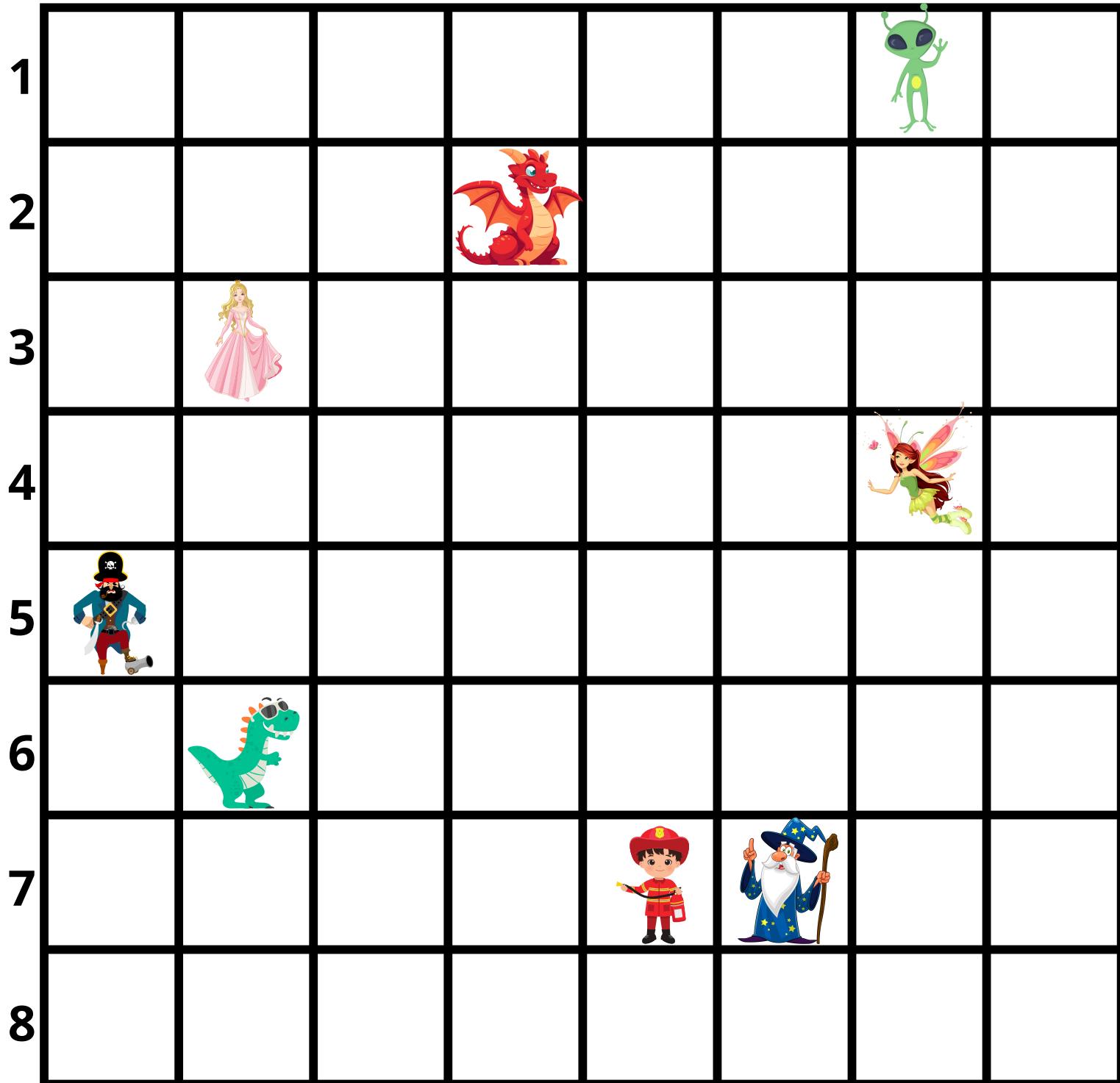
Quadrillage à imprimer en A4 ou A5 et à accrocher au loin

**A      B      C      D      E      F      G      H**



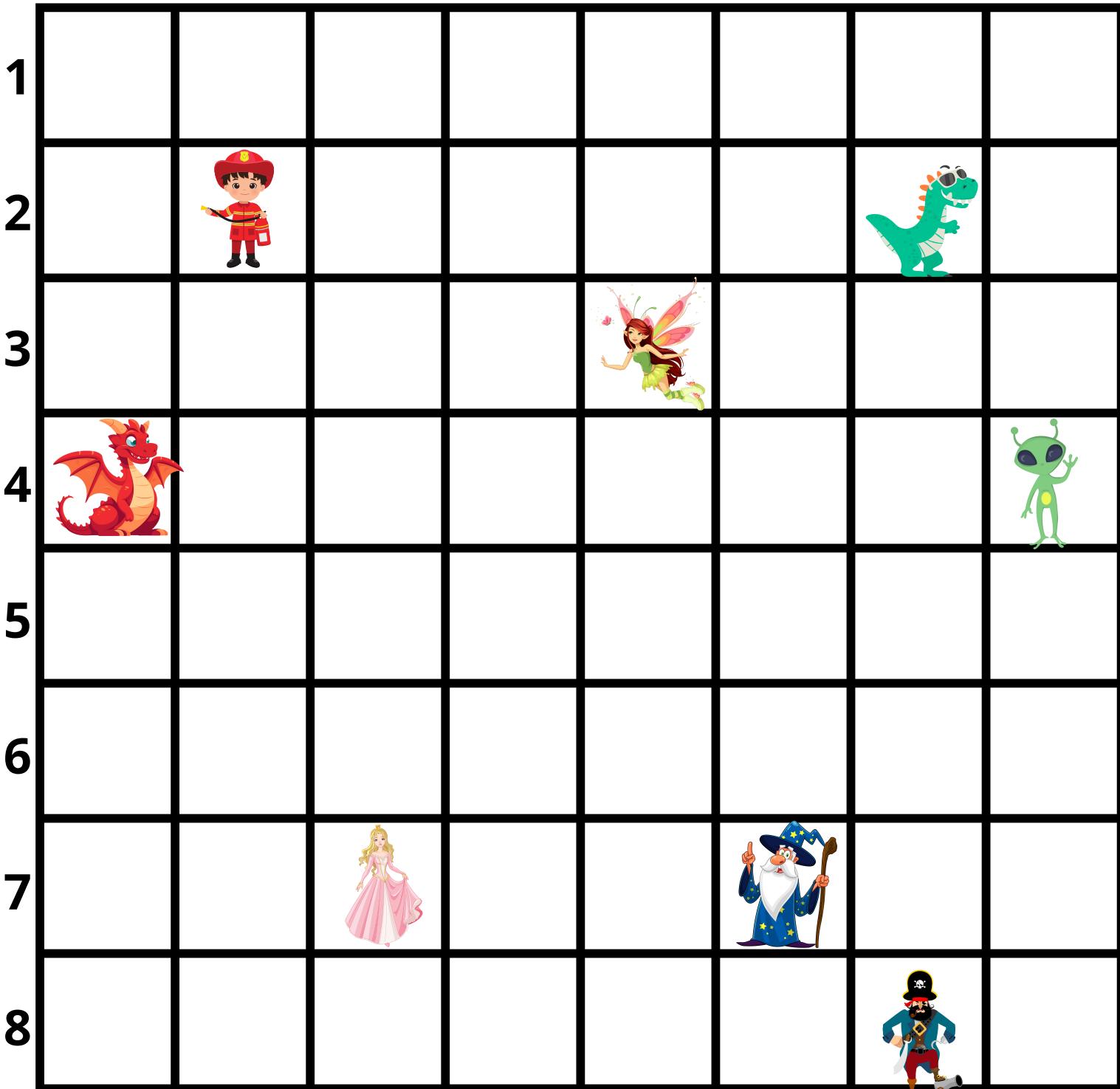
Quadrillage à imprimer en A4 ou A5 et à accrocher au loin

A      B      C      D      E      F      G      H

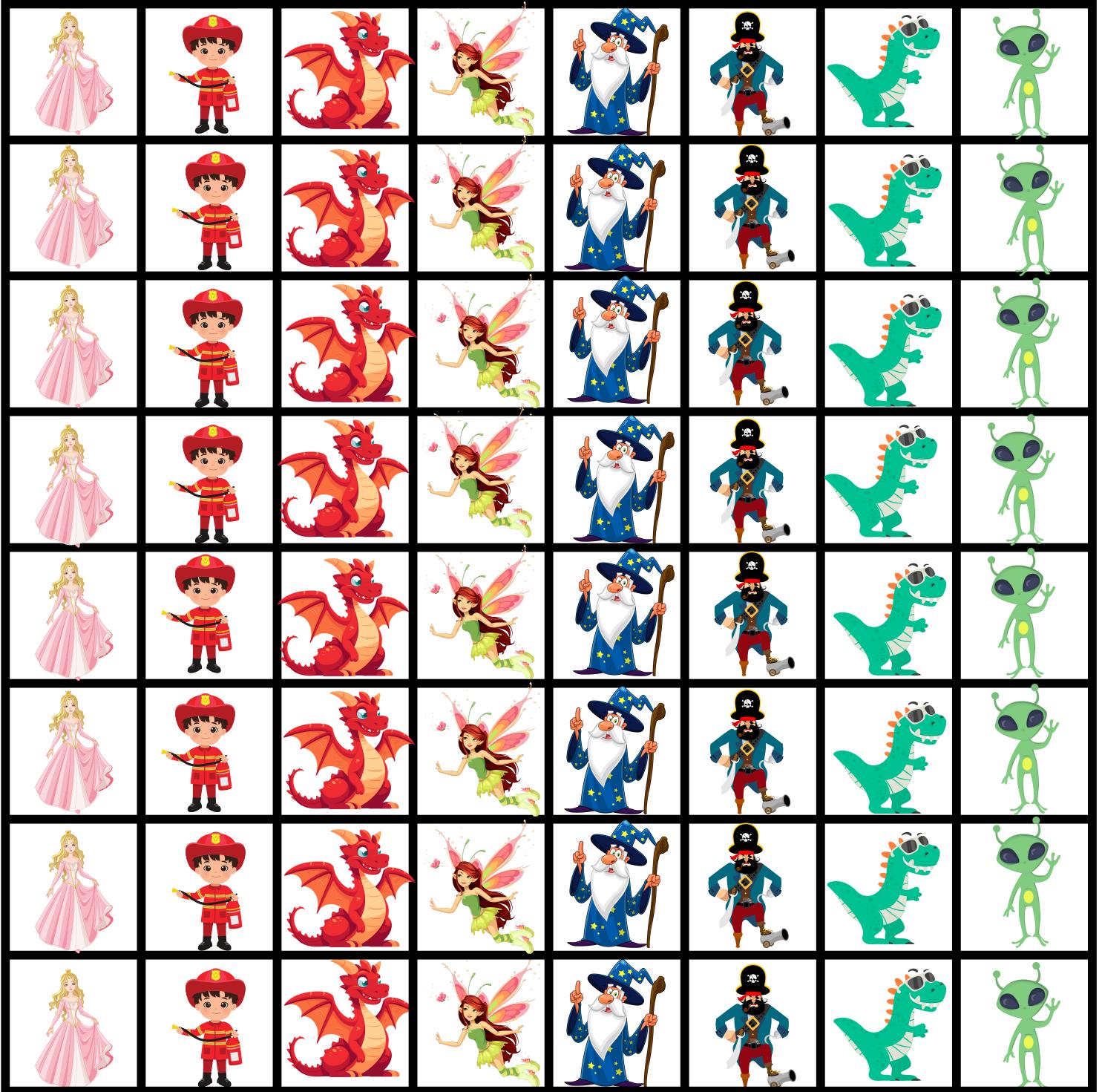


Quadrillage à imprimer en A4 ou A5 et à accrocher au loin

**A      B      C      D      E      F      G      H**



Quadrillage à imprimer en A4 ou A5 et à accrocher au loin



Personnages à imprimer pour que les élèves puissent les placer dans le quadrillage vierge

# La course aux déguisements

**Etape 1:** L'enseignant accroche à une certaine distance les quadrillages où les personnages sont déjà placés.

**Etape 2:** Les élèves se mettent en binôme. L'un des deux élèves de chaque binôme reçoit un quadrillage vierge , un lot d'étiquettes personnages et de la pâte à fixe.

**Etape 3:** Au top départ, le deuxième élève de chaque binôme court vers un des quadrillages accrochés, repère l'emplacement des personnages et revient donner les informations à son binôme. Il peut faire autant d'allers-retours que nécessaire.

**Etape 4:** Une fois tous les personnages positionnés, le binôme va vérifier ensemble (l'enseignant peut également vérifier) si la mission est réussie.

